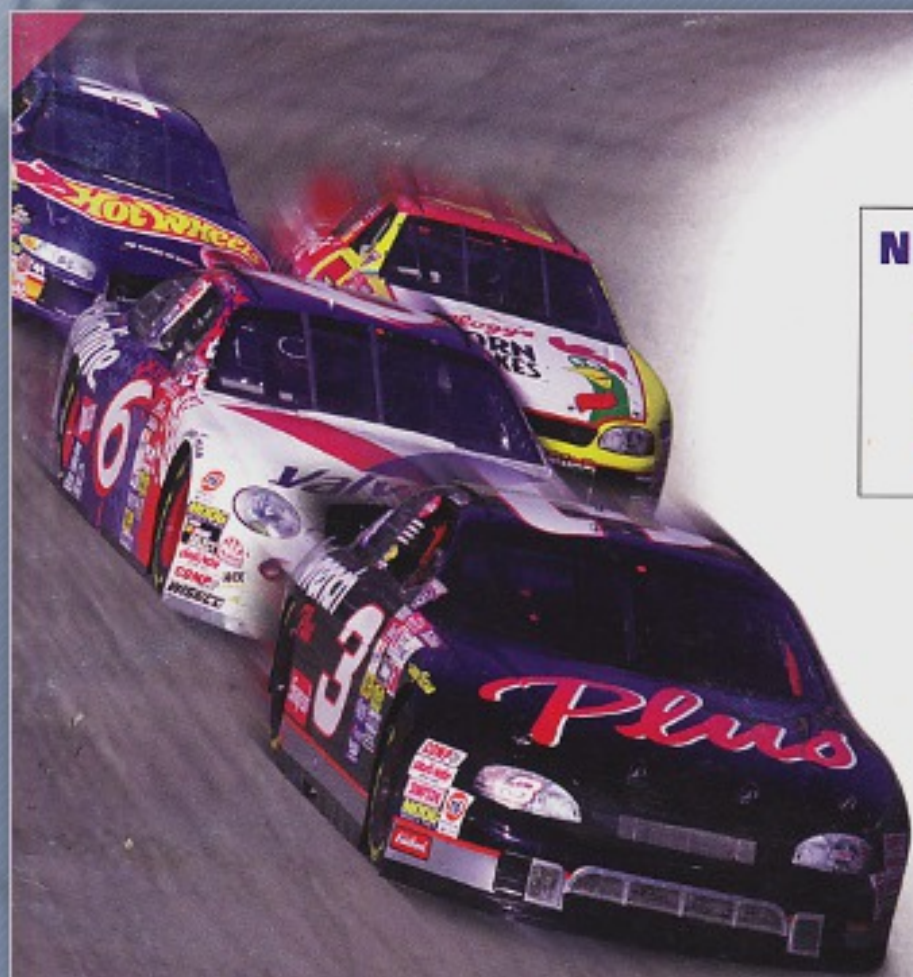


NASCAR 99

EMULATION64.FR

NUS-N9CP-EUR

NINTENDO⁶⁴



Scanné par BFrancois
<http://www.emulation64.fr>



NASCAR
99



INSTRUCTION BOOKLET

[Emulation64.fr](http://www.emulation64.fr)

NINTENDO⁶⁴



Sommaire

La manette de jeu Nintendo® 64	.19
Installation du jeu	.19
Récapitulatif des commandes	.20
Menu principal	.21
Course immédiate	
Course unique	.22
Course	.22
Championnat	
Saison en cours	.23
Options de jeu	
Options NASCAR	.25
Réglages physiques/IA	.26
Sur le circuit	
Drapeaux	.27
Le menu Pause	.29
Garantie	.30
Avertissement	.31



La manette de jeu Nintendo® 64

Description du stick multidirectionnel

Le stick multidirectionnel de la Nintendo® 64 utilise un système analogique pour interpréter les angles et directions de mouvement. Ceci permet un contrôle très précis, impossible à obtenir avec la manette multidirectionnelle classique.



Au moment où vous allumez la console, laissez le stick multidirectionnel en position verticale. Si, au moment où vous allumez la console, le stick est incliné (comme sur la figure ci-contre), c'est cette position qui sera retenue comme position de référence. Les jeux utilisant le stick multidirectionnel ne pourront donc pas fonctionner correctement.



Pour redéfinir la position de référence du stick multidirectionnel une fois la partie commencée, faites-le revenir à sa position centrale (comme sur l'image de gauche), puis appuyez sur **START** tout en maintenant les boutons **L** et **R** enfoncés les boutons.

Le stick multidirectionnel est un instrument de haute précision, à manipuler avec précaution ; veillez à ne pas renverser de liquides, ni à poser d'objets dessus.

Installation du jeu

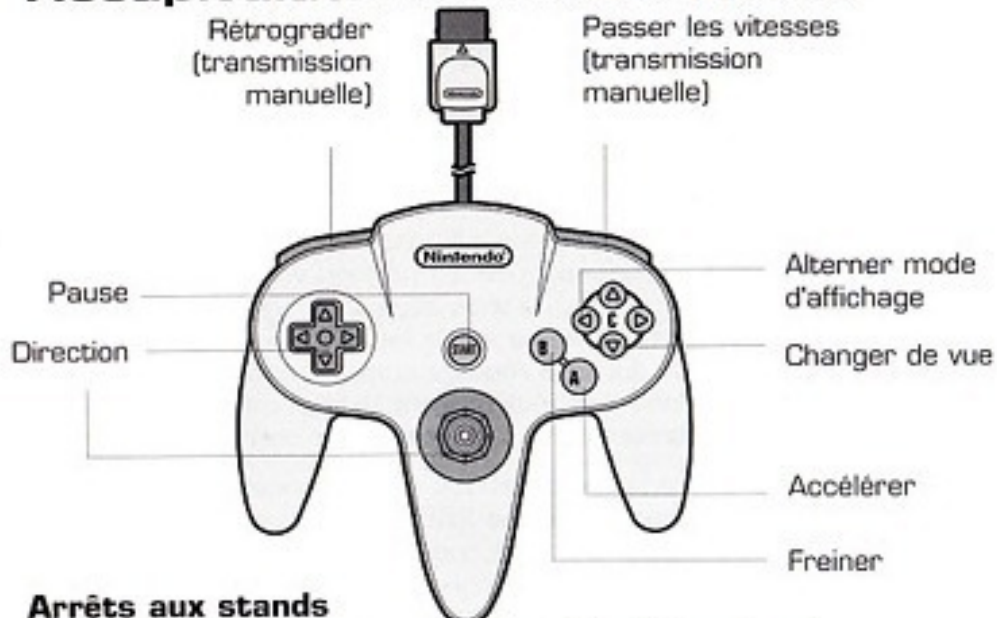
1. Eteignez votre console Nintendo 64®.

ATTENTION : n'essayez jamais d'introduire ou de retirer une cartouche de jeu lorsque votre console est sous tension.

2. Assurez-vous qu'une manette est bien branchée sur le port de la console.
3. Si vous jouez à deux, branchez l'autre manette sur l'autre port.
4. Insérez la cartouche de jeu dans la fente de la console. Appuyez fermement de manière à introduire la cartouche de jeu correctement.
5. Allumez la console. Les logos EA SPORTS et *NASCAR 99* apparaissent, suivis par l'écran de titre *NASCAR 99*. Si rien n'apparaît, recommencez à partir de l'étape 1.
6. A l'écran de titre *NASCAR 99*, appuyez sur la touche **START**. Le menu principal apparaît.



Récapitulatif des commandes



Arrêts aux stands

Mettre le stand en surbrillance

Sélectionner/annuler le changement de pneus ravitaillement en carburant

Augmenter/diminuer les appuis aérodynamiques

Touches **Haut/Bas** du pavé directionnel et stick multidirectionnel

Touches **Gauche/Droite** du pavé directionnel et stick ou le multidirectionnel

Touches **Gauche/Droite** du pavé directionnel et stick multidirectionnel

Commandes dans les écrans de menu

Mettre une option surbrillance

Parcourir la liste des options/Déplacer

Sélectionner une option/Passer à l'écran suivant

Annuler la sélection/Retourner à l'écran précédent

Touches **Haut/Bas** du pavé en directionnel et stick multidirectionnel

Touches **Gauche/Droite** du pavé directionnel et stick les curseurs multidirectionnel

Touche **A**

Touche **B**



Menu principal



Disputer une course

Commencer une saison

Afficher les infos sur le pilote et le
troupe de la saison NASCAR 1997.

Régler les options

Afficher les trois meilleurs temps
au tour de chaque circuit

Parcourir le générique de
NASCAR 99

Course immédiate
Course unique
Championnat
Info pilotes et autos
Options de jeu
Résultats circuits
Générique



Course immédiate

La course immédiate est une course simple de type arcade dans laquelle vous pouvez effectuer les principaux réglages de votre voiture.

- Pour sélectionner le pilote et le circuit de façon aléatoire, appuyez sur le bouton **R**.

Pour commencer ce type de course :

- A partir du menu principal, sélectionnez COURSE IMMEDIATE. Appuyez sur la touche **A** pour accéder au circuit.

Course unique

Dans ce menu, vous pourrez effectuer les réglages nécessaires à votre voiture et participer à une course unique.

A partir du menu principal, choisissez COURSE UNIQUE. Le menu correspondant apparaît.

Menu course unique

Ce menu contient toutes les options nécessaires pour passer un week-end fabuleux sur le circuit NASCAR de vos rêves.

- Lorsque vous sélectionnez COURSE, ESSAIS ou QUALIFICATIONS, le logo du circuit apparaît. Appuyez sur la touche **A** pour accéder au circuit.
- Pour les commandes de la course et des arrêts aux stands par défaut, reportez-vous à la rubrique *Récapitulatif des commandes*.

Course

Cette option vous permet d'accéder à la grille de départ.

Remarque : vous devez faire un essai qualificatif avant chaque course. Si vous ne le faites pas, vous commencerez à la dernière position sur la grille de départ.

Qualifications

Cette option vous permet de faire un essai en solo et de tenter de réaliser votre meilleur temps au tour. A l'issue de ce tour, l'écran des résultats affiche votre temps par rapport aux autres pilotes afin de déterminer votre position sur la grille de départ.

Essais

Cette option vous permet non seulement de faire des courses en solo afin de découvrir et de vous entraîner sur de nouveaux circuits, mais aussi de tester les différents réglages possibles pour votre véhicule.

Reglages Course

Préparez votre week-end de course à votre convenance. Choisissez la voiture, le pilote et les options de la course que vous désirez.

- Lorsque vous sélectionnez REGLAGES COURSE, le menu de configuration de la course apparaît.
- Dans ce manuel, toutes les options par défaut apparaissent en **gras**.



Reglages Voitures

Lorsque vous modifiez les réglages de la voiture, les barres de performances illustrent dans quelle mesure ces changements vont affecter la vitesse maximum, l'accélération, le comportement de la voiture et la distance au stand.

- TRANSMISSION** Choisissez entre une gestion de boîte de vitesses **AUTOMATIQUE** ou **MANUELLE** (dans ce cas, c'est à vous de passer les rapports).
- APPUI** Plus d'appui aérodynamique à **AERODYNAMIQUE** l'arrière améliore l'adhérence dans les virages mais limite la vitesse.
- SUSPENSIONS** Cette option permet de stabiliser les suspensions de la voiture en répartissant le poids. Davantage d'appui augmente le poids en renforçant l'adhérence et en donnant plus de puissance à la voiture.
- PRESSION DES** Plus la pression est forte et **PNEUS** meilleure est l'adhérence, mais par contre les pneus s'usent rapidement.
- RAPPORTS DE BOITE** Les rapports courts sacrifient la vitesse maximum au profit des accélérations. Les rapports longs favorisent la vitesse au détriment des reprises.

Championnat

Le menu championnat utilise un système de points inspiré des méthodes de calcul de NASCAR. Le mode championnat est composé de cinq saisons de 18 courses.

Saison en cours

Le menu de la saison en cours apparaît après chaque course.

Système de points du championnat NASCAR 99

Position	Points	Position	Points
1	175	11	130
2	170	12	127
3	165	13	124
4	160	14	121
5	155	15	118
6	150	16	115
7	146	17	112
8	142	18	109
9	138	19	106
10	134	20	103



Sauvegarder/Charger une saison

Si un Controller Pak (cartouche de sauvegarde) est inséré dans votre manette de jeu, vous pouvez sauvegarder votre saison après une course et la reprendre plus tard.

Pour sauvegarder une saison :

1. Dans le menu de la saison en cours, sélectionnez SAUVEGARDER SAISON. L'écran de sauvegarde apparaît.
2. Sélectionnez l'emplacement du Controller Pak dans lequel vous voulez sauvegarder votre saison. La carte de caractères/symboles apparaît.
 - Pour valider le nom par défaut, appuyez sur la touche **START**.
3. Pour donner un nom à la saison, appuyez sur la touche **Gauche** du pavé **C** pour supprimer les lettres existantes. Sélectionnez ensuite les symboles/caractères sur la carte.
4. Appuyez sur la touche **START** pour valider votre choix. Le menu de la saison en cours apparaît.

Pour charger une saison sauvegardée :

1. A partir du menu principal, sélectionnez CHAMPIONNAT. Le menu SAISON apparaît.
2. Dans le menu SAISON, sélectionnez CHARGER SAISON. La liste des saisons sauvegardées dans votre Controller Pak apparaît.
3. Sélectionnez la saison que vous voulez reprendre. Le menu de la saison actuelle apparaît.



Options de jeu

Modelez et personnalisez NASCAR 99 à votre goût.

Affichage du temps

Cette option vous indique les temps des concurrents et les écarts de temps pendant les courses.

Trajectoire Idéale

La trajectoire idéale est représentée par la ligne sombre autour du circuit. Elle indique le parcours emprunté par la plupart des pilotes précédents. Vous pouvez suivre ces traces car elles dessinent la meilleure trajectoire possible autour de la piste permettant d'obtenir le meilleur chrono.

Options NASCAR

Ce menu vous permet de modifier les règles et les détails spécifiques à la course.

En mode course unique :

- Pour accéder au menu des options NASCAR, sélectionnez OPTIONS NASCAR à partir du menu COURSE UNIQUE.

En mode championnat :

- Dans le menu OPTIONS NASCAR, suivez l'écran de choix du pilote.

Longueur de la course

Cette option vous permet de régler la longueur de la course. Elle apparaît sous la forme d'un pourcentage d'une véritable course NASCAR sur le même circuit. Consultez le compteur de tours en bas de l'écran pour connaître les équivalences.



Dégâts

Cette option vous permet de régler le niveau de résistance aux chocs de votre véhicule sur le circuit.



Pourcentage d'une véritable course NASCAR

Véritable nombre de tours

- DEGATS LIMITES :** si vous avez un accident, appuyez sur l'accélérateur pour que la réparation se fasse automatiquement.
- SANS DEGATS :** sélectionnez cette option pour protéger votre voiture des chocs. Elle est indestructible.
- AVEC DEGATS :** sélectionnez cette option pour une simulation réaliste des carambolages. Les véhicules qui sont trop endommagés et plus en état de rouler sont éliminés de la course.

Outils Si l'option **DEGATS** est activée, vous pouvez alors **activer** l'option **OUTILS** en cas de problèmes mécaniques.

Réglages physiques/IA

Avec l'option **ARCADE**, vous bénéficiez d'un net avantage. En mode **SIMULATION**, les performances de toutes les voitures sont identiques. Si vous sélectionnez **PERSO**, vous avez la possibilité de définir les paramètres à votre convenance.

- Sélectionnez **ARCADE**, **SIMULATION** ou **PERSO** (dès que vous réglez une option, ce réglage devient **PERSO**).
- Pour sauvegarder les changements et quitter le menu, sélectionnez **VALIDATION**.

NIVEAU ADVERSAIRE Cette option vous permet de régler les niveaux de performances des adversaires contrôlés par la console.

ASPIRATION Cette option permet de modifier la puissance d'aspiration et la distance nécessaire pour la déclencher. Si vous sélectionnez **FORTE**, l'aspiration s'effectuera de loin. Choisissez **FAIBLE** pour une aspiration même à une courte distance.

PUISSANCE MOTEUR Cette option vous permet d'augmenter ou de réduire la puissance moteur de votre véhicule.

SUSPENSION Si vous réduisez cette option, la conduite de la voiture est plus souple. Si au contraire, vous l'augmentez, elle devient plus rigide.

DIRECTION Lorsque la vitesse augmente, il est plus difficile de conduire. Vous avez le choix entre une direction souple à n'importe quelle vitesse et une direction plus rigide lorsque votre vitesse est élevée.



Drapeau jaune

Dès qu'il y a un danger sur le circuit, le drapeau jaune apparaît et la course est sous surveillance.

- Si l'option DEGATS est activée, vous avez la possibilité d'**activer** ou de désactiver cette option.

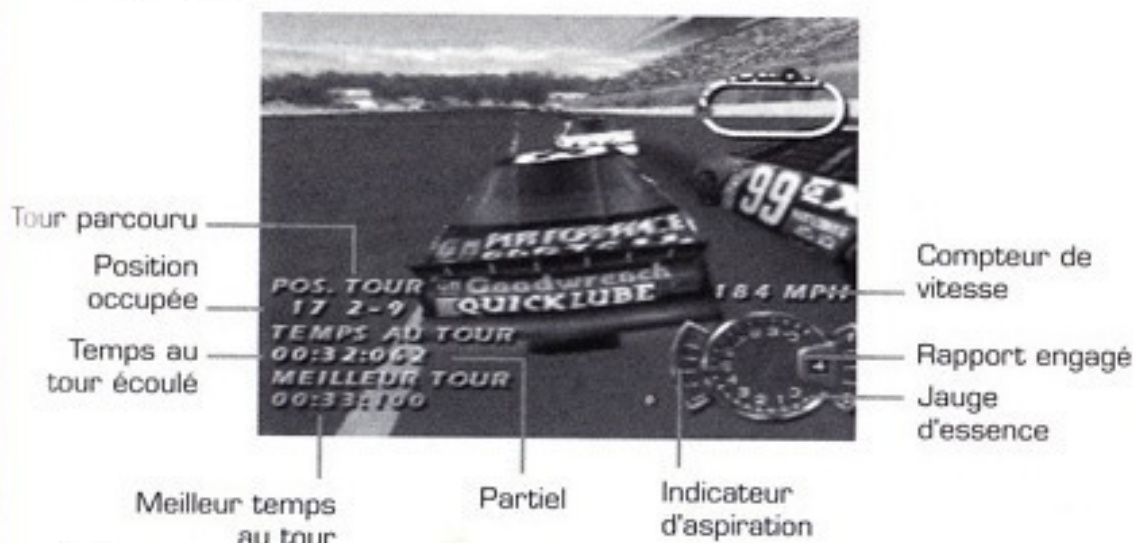
Compensateur de vitesse

Cette option n'est disponible que pour les courses uniques à deux pilotes. Lorsqu'elle est **activée**, la voiture du pilote en dernière position rattrape celle du pilote en tête.

Voitures automatiques

Cette option n'est disponible que pour les courses uniques à deux joueurs. Vous pouvez désactiver ou **activer** cette option ; dans ce cas vous avez une grille complète de 20 voitures.

Sur le circuit



Drapeaux

Dans les courses NASCAR, les commissaires de course utilisent des drapeaux pour communiquer avec les pilotes lorsqu'ils sont sur le circuit.

Vert

Le drapeau vert indique le début ou bien la reprise d'une course après un avertissement.



Jaune

Le drapeau jaune avertit les pilotes qu'ils doivent ralentir et garder leur position. Il indique qu'il y a un danger quelconque sur le circuit. Les dépassements sont interdits mais par contre les pilotes sont autorisés à rattraper les voitures qui les précèdent.

Blanc

Le drapeau blanc est agité lorsque la voiture qui est en tête franchit la ligne d'arrivée. Il signifie qu'il ne reste plus qu'un tour dans la course.

A damiers

Le traditionnel drapeau à damiers est abaissé lorsque la voiture du vainqueur passe la ligne d'arrivée. Les voitures restantes continuent la course jusqu'à la ligne d'arrivée pour déterminer leur position finale.

Chrono d'écart

Consulter cette option est un excellent moyen pour savoir si vous progressez ou non pendant une course. Lorsque vous terminez un segment, le programme enregistre le temps écoulé. Une fois que vous avez terminé le premier tour, l'option d'affichage du temps compare votre temps au segment, avec votre meilleur temps au même segment et affiche la différence.

- Pour afficher les segments sur le circuit, allez dans le menu Pause et sélectionnez NASCAR TEMPS ET SCORE, *reportez-vous à la rubrique Pause.*



Ecart concurrents

Cette option permet de connaître votre position par rapport aux concurrents les plus proches. A chaque fois que vous franchissez la ligne de départ ou d'arrivée, cette option vous indique le nom du pilote qui vous suit et le temps qui vous sépare de lui ainsi que le nom du pilote qui vous précède et son avance.

Arrêts au stand

En général, quatre situations peuvent justifier un arrêt au stand : ravitaillement en carburant, changement des pneus, augmentation ou diminution des appuis et dégâts. Le chef de l'écurie vous avertira clairement lorsqu'il faudra ravitailler le véhicule en carburant ou changer les pneus.

Le menu Pause

- Pour faire apparaître le menu Pause, appuyez sur la touche **START**.

NASCAR temps et score

Cette option permet d'afficher des informations relatives à la course et les temps réalisés par votre voiture.

MEILLEUR TOUR: #7		ECOULE
SEGMENT	00:08:45	
SEGMENT	00:07:95	
SEGMENT	00:08:08	
ARRIVEE	00:07:98	
TOTAL	00:32:47	

AILERON ARRIERE : +0.0
 APPUI : +0.0
 Dale Earnhardt
 Atlanta Motor Speedway

Segments — Réglages de la voiture — Position sur le circuit — Pilote et circuit

- Pour parcourir les options **MEILLEUR**, 2e MEILLEUR et 3e TOUR, appuyez sur la touche **Droite** du pavé **C**.
- Pour parcourir les options **ECOULE** (par circuit), TEMPS (cumulé) et VITESSE, appuyez sur la touche **Haut** du pavé **C**.